**Tree technique for visualize requirements**

Trees

Branches

Leaves

Forest (Product)

Dépôt de l’annonce

Postulation de point de rencontre

1. Gestion de l’annonce
2. Gestion de l’utilisateur
3. Gestion du point de rencontre

2.1 Gestion du conducteur

2.2 Gestion du passenger

1.1 Ajouter annonce

1.2 Supprimer annonce

1.3 Modifier annonce

1.4 Rechercher annonce

2.1 Ajouter utilisateur

2.2 Supprimer utilisateur

2.3 Modifier Profil

2.4 Login

3.1 Ajouter point de rencontre

3.2 Supprimer point de rencontre

3.3 Modifier point de rencontre

**User Story Board**

Remarque : Critère de l’Importance selon MoSCoW :

Must have : 40 Should have : 30 Could have: 20 Won’t have or Would like: 10

Système de gestion du covoiturage item # 01

On a besoin du diagramme de séquence UML. Les informations de l’annonce doit remplir plein par des demandes de système.

Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l’annonce. Il clique au bouton « Créer » et  créer l’annonce avec les contenues qui ont été affiché sur l’écran de navigateur.

40

**Ajouter Annonce**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 02

Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l’annonce. Il choisit l’annonce ce qu’il veut supprimer. Il clique au bouton « Supprimer » et le système fait la demande supprimée et l’enseigne à la base de données.

30

**Supprimer Annonce**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

On a besoin du diagramme de séquence UML. L’utilisateur ne peut que supprimer des annonces qu’il a posées

Système de gestion du covoiturage item # 03

On a besoin du diagramme de séquence UML.

Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l’annonce. Il choisit l’annonce qu’il veut modifier. Il tape les nouvelles informations d’annonce. Finalement, selon demande de l’utilisateur, le système enseigne l’annonce modifiée.

20

**Modifier Annonce**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 04

On a besoin du diagramme de séquence UML. On n’a pas besoin du login.

On a besoin de taper les informations à la boîte de texte dans la page principale. Le système les trouve dans la base de données. Après, affichez sur l’écran de l’utilisateur.

40

**Rechercher Annonce**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 05

On a besoin du diagramme de séquence UML. Les mots de passe ont besoins du chiffrement. Identification du compte est unique.

Utilisateur ouvre la page de l’inscription. Après, il devra remplir des informations qui ont été demandées. Il clique au bouton « Soumettre » et le système va créer un compte dans la base de données.

40

**Ajouter Utilisateur**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 06

On a besoin du diagramme de séquence UML. Administration du système seul fait cette fonction et selon la demande de l’utilisateur.

Utilisateur envoie une demande supprimé de son compte. Administrateur va entrer la page du management de l’utilisateur. Il le supprime. Et il fait une annonce à l’utilisateur par le mél.

10

**Supprimer Utilisateur**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 07

On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d’un compte. Ne modifier pas d’indentification du compte.

L’utilisateur fait un login. Il clique au lien « Modifier mon profil ». Il tape les informations qui sont affichés dans cette page. Quand il finit la modification. Il clique au bouton « soumettre » pour les enseigner à la base de données.

20

**Modifier Profil**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 08

On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d’un compte existant.

L’utilisateur doit taper les informations du compte : Pseudo et les mots de passe. Le système les authentifie. Après, transférez à la page avec des fonctions plein.

40

**Login**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 09

On a besoin du diagramme de séquence UML.

L’utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il clique au bouton « Créer » et  créer le nouveau point de rencontre avec les contenues qui ont été affichées. Si ‘il le finit. Il clique au bouton « Soumettre » et le système l’enseigne à la base de données.

40

**Ajouter Point de Rencontre**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 10

On a besoin du diagramme de séquence UML.

L’utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit un point de rencontre et clique au bouton «Supprimer ». Et le système l’enseigne à la base de données.

30

**Supprimer Point de rencontre**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

Système de gestion du covoiturage item # 11

Item # 11

On a besoin du diagramme de séquence UML.

L’utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit l’annonce qu’il veut modifier. Il tape les nouvelles informations de point de rencontre. Finalement, selon demande de l’utilisateur, le système enseigne le point de rencontre modifié.

20

**Modifier Point de Rencontre**

Notes

How to demo

Importance

Estimate

**Système gestion du covoiturage**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Système gestion du covoiturage** | | | | | |
| **ID** | **Name** | **Imp** | **Est** | **How to demo** | **Notes** |
| 01 | Ajouter annonce | 40 |  | Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l’annonce. Il clique au bouton « Créer » et  créer l’annonce avec les contenues qui ont été affiché sur l’écran de navigateur. | On a besoin du diagramme de séquence UML. Les informations de l’annonce doit remplir plein par des demandes de système. |
| 02 | Supprimer annonce | 30 |  | Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l’annonce. Il choisit l’annonce ce qu’il veut supprimer. Il clique au bouton « Supprimer » et le système fait la demande supprimée et l’enseigne à la base de données. | On a besoin du diagramme de séquence UML. L’utilisateur ne peut que supprimer des annonces qu’il a posées |
| 03 | Modifier annonce | 20 |  | Utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management de l’annonce. Il choisit l’annonce qu’il veut modifier. Il tape les nouvelles informations d’annonce. Finalement, selon demande de l’utilisateur, le système enseigne l’annonce modifiée. | On a besoin du diagramme de séquence UML. |
| 04 | Rechercher annonce | 40 |  | On a besoin de taper les informations à la boîte de texte dans la page principale. Le système les trouve dans la base de données. Après, affichez sur l’écran de l’utilisateur. | On a besoin du diagramme de séquence UML. On n’a pas besoin du login. |
| 05 | Ajouter utilisateur | 40 |  | Utilisateur ouvre la page de l’inscription. Après, il devra remplir des informations qui ont été demandées. Il clique au bouton « Soumettre » et le système va créer un compte dans la base de données. | On a besoin du diagramme de séquence UML. Les mots de passe ont besoins du chiffrement. Identification du compte est unique. |
| 06 | Supprimer utilisateur | 10 |  | Utilisateur envoie une demande supprimé de son compte. Administrateur va entrer la page du management de l’utilisateur. Il le supprime. Et il fait une annonce à l’utilisateur par le mél. | On a besoin du diagramme de séquence UML. Administration du système seul fait cette fonction et selon la demande de l’utilisateur. |
| 07 | Modifier Profil | 20 |  | L’utilisateur fait un login. Il clique au lien « Modifier mon profil ». Il tape les informations qui sont affichés dans cette page. Quand il finit la modification. Il clique au bouton « soumettre » pour les enseigner à la base de données. | On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d’un compte. Ne modifier pas d’indentification du compte. |
| 08 | Login | 40 |  | L’utilisateur doit taper les informations du compte : Pseudo et les mots de passe. Le système les authentifie. Après, transférez à la page avec des fonctions plein. | On a besoin du diagramme de séquence UML. On a besoin d’un compte existant. |
| 09 | Ajouter point de rencontre | 40 |  | L’utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il clique au bouton « Créer » et  créer le nouveau point de rencontre avec les contenues qui ont été affichées. Si ‘il le finit. Il clique au bouton « Soumettre » et le système l’enseigne à la base de données. | On a besoin du diagramme de séquence UML. |
| 10 | Supprimer point de rencontre | 30 |  | L’utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit un point de rencontre et clique au bouton «Supprimer ». Et le système l’enseigne à la base de données. | On a besoin du diagramme de séquence UML. |
| 11 | Modifier point de rencontre | 20 |  | L’utilisateur fait un login. Après, Il doit aller à la page du management du point de rencontre. Il choisit l’annonce qu’il veut modifier. Il tape les nouvelles informations de point de rencontre. Finalement, selon demande de l’utilisateur, le système enseigne le point de rencontre modifié. | On a besoin du diagramme de séquence UML. |